



UNIVERSIDADES DE ANDALUCÍA
PRUEBA DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

BACHILLERATO
FUNDAMENTOS
DE DISEÑO

- Instrucciones:**
- a) Duración: 2 horas 30 minutos
 - b) Se elegirá y desarrollará en su totalidad una de las opciones propuestas, y en ningún caso se podrán realizar ni combinar ambas opciones.
 - c) Formato de papel A4 ó A3, del tipo que el alumno considere adecuado.
 - d) Se presentará el proceso completo de diseño: fundamentación de la idea, bocetos y propuesta final.

OPCIÓN A

Diseñe cuatro pictogramas, a elegir entre los conceptos propuestos, para identificar los siguientes lugares de una ciudad:

- Monumento Histórico.
 - Plaza de toros.
 - Estadio de fútbol.
 - Estación de ferrocarril.
 - Hotel.
 - Catedral.
 - Puente.
-
- Todas las señales deberán mantener un estilo uniforme.
 - No debe incluirse texto.
 - Realice las respectivas propuestas con un aspecto lo más cercano posible al diseño definitivo, incluyendo los colores seleccionados.
 - La técnica o procedimientos empleados serán libres.

Se evaluará:

- La creatividad y atractivo de las soluciones gráficas con un máximo de 3 puntos.
- La adecuación al entorno propuesto y la claridad del mensaje expresado con un máximo de 4 puntos.
- La calidad técnica del proceso de diseño y resultado final con un máximo de 3 puntos.



**UNIVERSIDADES DE ANDALUCÍA
PRUEBA DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD**

**BACHILLERATO
FUNDAMENTOS
DE DISEÑO**

- Instrucciones:**
- a) Duración: 2 horas 30 minutos
 - b) Se elegirá y desarrollará en su totalidad una de las opciones propuestas, y en ningún caso se podrán realizar ni combinar ambas opciones.
 - c) Formato de papel A4 ó A3, del tipo que el alumno considere adecuado.
 - d) Se presentará el proceso completo de diseño: fundamentación de la idea, bocetos y propuesta final.

OPCIÓN B

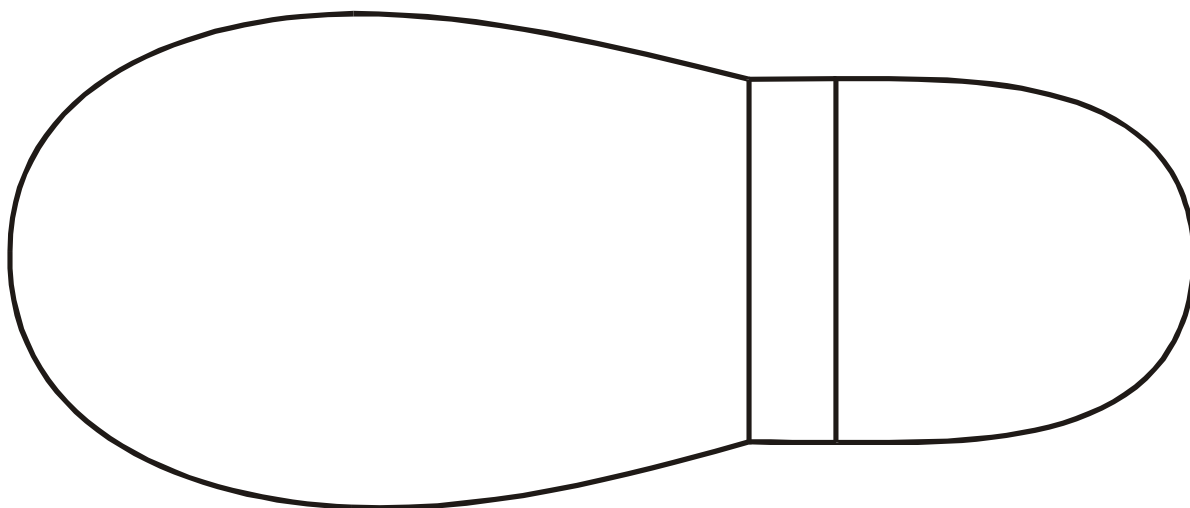
Diseñe la suela en relieve para un calzado de montaña a partir de la siguiente plantilla adjunta.
Debe incluir las iniciales de la marca "AS".

Utilice la perspectiva o recurso gráfico que crea conveniente para la correcta apreciación del relieve.

Técnica libre.

Se evaluará:

- La creatividad y atractivo de la solución gráfica con un máximo de 4 puntos.
- La adecuación al tipo de calzado propuesto con un máximo de 3 puntos.
- La calidad técnica del proceso de diseño y resultado final con un máximo de 3 puntos.





**UNIVERSIDADES DE ANDALUCÍA
PRUEBA DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD**

**BACHILLERATO
FUNDAMENTOS
DE DISEÑO**

CRITERIOS ESPECÍFICOS DE CORRECCIÓN

OPCIÓN A

Se evaluará:

- La creatividad y atractivo de las soluciones gráficas con un máximo de 3 puntos.
- La adecuación al entorno propuesto y la claridad del mensaje expresado con un máximo de 4 puntos.
- La calidad técnica del proceso de diseño y resultado final con un máximo de 3 puntos.

OPCIÓN B

Se evaluará:

- La creatividad y atractivo de la solución gráfica con un máximo de 4 puntos.
- La adecuación al tipo de calzado propuesto con un máximo de 3 puntos.
- La calidad técnica del proceso de diseño y resultado final con un máximo de 3 puntos.